운영체제 오리엔테이션

운영체제는 컴퓨팅 사고 고도로 발달한 분들이 모여서 만든 소프트웨어

**학습 전략**

핵심이론, 용어에 집중, 감을 잡자

**처음 배우는 사람도 따라올 수 있도록 한다.**

1. 용어는 처음 배우는 사람을 위해 짚고 넘어간다.

2. 기본부터

3. 반복하며 조금식 깊게 설명 – 여러 기술이 연관이 있기 때문이다.

**운영체제 과목 소개**

* 컴퓨터 사이언스 필수 과목
* 컴퓨터 구조가 컴퓨터 하드웨어 Scratch
* 운영체제는 컴퓨터 소프트웨어 + 컴퓨터 하드웨어 Scratch
* 자료구조, 알고리즘 (큐, 스택) 소프트웨어 하드웨어가 효율적으로 돌아가야 하기 때문에

큰 구조에 소프트웨어를 만들 때 어떻게 효율적으로 만들 수 있을까?

**정리**

핵심 이론과 용어에 집중해서